

**ÖKOPONT**

Építés / fejlesztés költsége  
Terméke / fejlesztett terméke  
(Ceruzával pipáld ki a teljesítéseket!)

**SEGÉDKÁRTYÁK**

**SEGÍTSÉG NAPLÓ**

**I. FORDULÓ (4 KÖR)**

**II. FORDULÓ (3 KÖR)**

**ÖKOPONT**

Alap Fejlesztett

5 nád  
4 feltárt terület  
1 farm  
1 gyár  
1 kutatóintézet  
Adó: 1 pénz, 1 élelem

7 nád  
8 feltárt terület  
1 farm  
1 gyár  
1 kutatóintézet  
2 nyaraló  
1 szálloda  
Adó: 1 pénz, 1 élelem

Nád	1db=0, 2db=2	3db=3
Nyaraló	-1	0
Farm	-1	0
Gyár	-3	-1
Szálloda	-3	-1
Kutatóintézet	1	2
Természetvédelmi terület	2	4

**III. FORDULÓ (3 KÖR)**

**IV. FORDULÓ (3 KÖR)**

**TERMÉK**

Alap Fejlesztett

7 nád  
12 feltárt terület  
1 farm  
1 gyár  
1 kutatóintézet  
2 nyaraló  
2 szálloda  
1 természetvédelmi terület  
+1 fejlesztés  
Adó: 2 pénz, 1 élelem

9 nád  
16 feltárt terület  
2 farm  
2 gyár  
2 kutatóintézet  
3 nyaraló  
2 szálloda  
2 természetvédelmi terület  
+1 fejlesztés  
Adó: 2 pénz, 2 élelem

Nád	-	-
Nyaraló	1p	2p
Farm	1é	2é
Gyár	1ny	2ny
Szálloda	2p	3p
Kutatóintézet	-	-
Természetvédelmi terület	-	-

**ÉPÍTÉS**

Alap Fejlesztett

Nád	1p	2p
Nyaraló	1p 1ny	1p v. 1ny
Farm	2p 2ny	2p v. 2ny
Gyár	2p 2ny	2p v. 2ny
Szálloda	3p v. 3ny	3p v. 3ny
Kutatóintézet	3p v. 3ny	3p v. 3ny
Természetvédelmi terület	4p v. 4ny	4p v. 4ny

**A FORDULÓK CÉLJAI**

A kitűzött célok segítik az előrehaladásotokat.

Az adózásra figyeljete! Ahogyan a való életben is, itt is, ahogyan előrehaladunk, és gyarapodik a társadalom, egyre nagyobb árat kell fizetnünk a fennmaradásért és a fejlődésért. Több embernek több élelemre van szüksége, és a kereskedelem is pénzt emészt fel.

**ÖKOSZINTMÉRŐ**

A szintmérő a tábla oldalán szemlélteti a táblátok fordulójának adott ökológiai szintjét. Az alacsony pontszám elvehet élelmet, míg a magasabb jutalmul adhat arra a fordulóra. Ennek oka a komplex rendszerekben rejlik. Az ökológia kihat a termelésre és a táj jellegére, ezzel pedig a turizmusra és a kereskedelemre is. Mindegyik alapján építsétek fel a stratégiátokat.\*

**A JÁTÉK VÉGE**

Számoljátok össze az utolsó kör ökológiai ponszámát és a megszerzett pavilon elemeket, és olvassátok el mi lett munkátok gyümölcse ebben a játékban.

0 pavilon és 1-2 forduló: Sajnos veszítettetek a játékkal szemben. A fejlődés gyorsabb volt, mint amit elbírt az ökoszisztéma a területen. A tavatok vize eltűnt, az állatvilág minimalizálódott és a terület nem képes ellátni szükségleteiteket. A balatoni régió mint, élővilág, kultúra és szórakozás

megszűnt létezni. Talán egyszer visszatér az élet.

0 pavilon és 3 forduló: Küzdöttetek az elemekkel, de a fejlődés meghaladta a természet nyújtotta adottságokat, így az egyensúly felborult. A kár nehezen visszafordítható, de egy újabb játékkal sikerülhet!

0 pavilon és 4 forduló: Bátran küzdöttetek, de az a mutató a mélyben ragadt. Új stratégiát kell találnotok, esetleg más adottságokat birtokolnotok a játéktáblán! Talán a segédlet hasznatokra lesz. Ne adjátok fel a harcot!

1-2 pavilon és 1-2 forduló: Egy lépést már megtettetek! A következő már előrébb viszl! A csapatmunkára összpontosítsatok és arra, mi lehet a legjobb döntés az életben maradáshoz és a természettel való együttéléshez.

1-2 pavilon és 3 forduló: A játék több mint feléig jutottatok és ez szép teljesítmény! Az ökoszisztéma fenntartása komplex feladat. Ne keseredjétek el! A természet megújul, de időre van szüksége. és egy kis odafigyelésre a továbbiakban is. :)

3-4 pavilon és 3 forduló: Kimagasló teljesítmény! Kevesen jutnak el idáig! Ha a játék le is győzött, de már beleláltok, hogyan is kellene együtt élni természettel és fenntartani egy vidék ökoszisztémáját az emberek jelenlétével együtt. Legyetek büszkék erre!

3-4 pavilon és legyőztétek a játékot 4 fordulóban: Gratulálók! Jó csapat-

munka és kiváló helyzetismeret jellemez benneteket! Az ökoszisztéma virágzik, kihaltak hitt fajok kerülnek elő és visszaszorítottatok az elsvatagosodást is! A terület bőven ellátja az itt élőket és a környék minden ipara fellendült általatok! Bánjatok így világunkkal a továbbiakban is! :)

**ARÁNYOK**

A játék valamennyire követi a való életben is létező arányosságokat az árak, értékek terén.

**ÖKOPONTOK**

3 fő: 5 ről indultok- ez a létszám 2 karakterlappal kevesebbrel indul (lásd: játékszabály)

4 fő: 2 ről indultok

5 fő: 0 ről indultok

**FORDULÓK ÉS AKCIÓK**

A táblán nyomon tudjátok követni a fordulokat és akciókat a segédletekkel, a játékszabály forgatása nélkül is.

A Forduló végén vigyázzatok, hogy meglegyen a pavilon darab is! Nem tragédia a hiánya, de a végjátéknál az elszámolás fontos eleme lesz!

**A PAVILONRÓL**

A pavilon egy szimbolikus eleme a játéknak. A való életben is létező edukációs tér. A Játékban a tanulás és fejlődés szimbóluma. A darabok megszerzése a jobb életre való törekvést testesíti meg. A fordulók jelzésén kívül az erőfeszítéseiteknek és közös munkátoknak látható jelét képviseli.

*\*A játékszabály mellé kaptatok egy ökológiai kisokost. ez segíthet körvonalazni mivel győzhettek!*



A projekt fő támogatója: Veszprém-Balaton 2023 Európa Kulturális Fővárosa program

Szakmai partnerek: PAD Alapítvány